**Récapitulatif des Tps Informatique Info0903 Binôme : B**

Remplir la colonne « état » de chacun des items des Tps sous la convention suivante :

A : Mieux que demandés et/ou exercices facultatifs fait. B : Testé et validé.

C : Fait mais moins bien que demandé. D : Fait mais Buggé. E : pas fait !!

Attention d’ajouter systématiquement un complément dans le champs commentaire, notamment pour **expliciter l’intégralité de vos sources.**

Vous pouvez ajouter des lignes mais évidemment pas en enlever.

Attention surtout à faire soigneusement votre projet et la présente feuille : le niveau requis en Master2 est celui d’un produit prêt à être commercialiser.

**TP1**

|  | Etat  A,B,C,D,E | Commentaires et questions |
| --- | --- | --- |
| Une Fonction de hachage naïve | B | Additionne chaque octet dans un entier, et reconverti |
| Une Fonction de hachage sophistiquée | E | Nous n’avons pas eu le temps de le faire. |
| Une Utilisation de SHA256 | B | On a testé l’exemple donné et on a appliqué SHA256 sur 10000 chaînes aléatoires |
| Un test de ces trois fonctions de hachage par le test de la fréquence d’une valeur donnée ( f=p+-√n) | E | Nous n’avons pas eu le temps de le faire. |
| Test de ces trois fonctions pour voir si les valeurs des octets des sorties suivent la loi uniforme avec le Khi² | C | Test sur la fonction de hachage naïf mais on a pas eu le temps de faire une fonction de hachage sophistiquée. |
| Test des permutations | E | Nous n’avons pas eu le temps de le faire. |
| Optionnel : Test du rang ou autre test | B | On a testé le test du rang sur le hachage naif et SHA256 |

**TP2**

|  | Etat  A,B,C,D,E | Commentaires et questions |
| --- | --- | --- |
| Fonctions simulant une seule partie d’un jeu vu en cours en fonction des probabilités d’action des deux joueurs | \_ | \_ |
| Fonctions renvoyant l’espérance de Gain du joueur 1 en fonction des probabilités d’action des deux joueurs | \_ | \_ |
| Fonction renvoyant la nouvelle probabilité d’action du joueur 1 après simulation sur deux valeurs et choix de la meilleure par le joueur. | \_ | \_ |
| Simulation complète de l’évolution des probabilités des deux joueurs : retrouve-t-on les résultats du cours ? | \_ | \_ |
|  |  |  |

**TP3,4 et 5**

|  | Etat  A,B,C,D,E | Commentaires et questions |
| --- | --- | --- |
| Classe Block | \_ | \_ |
| Recherche d’un nouveau Block par itération du nonce afin d’avoir un hash comportant au moins 3 zéros | \_ | \_ |
| Classe BlockChain avec entre autre, les méthodes : | \_ | \_ |
| * ajouteBlock | \_ | \_ |
| * Solde de chacun des comptes | \_ | \_ |
| * Test de la validité de tous les blocks | \_ | \_ |
| Simulation de plusieurs acteurs sur la blockChain | \_ | \_ |